

Twitter Bootstrap: Come creare le interfacce delle nostre applicazioni?

Dopo tantissime richieste ricevute in questi mesi per continuare e completare questa guida, finalmente riprendiamo la pubblicazione delle ultime lezioni rimanenti.

Dall'[ultima lezione pubblicata](#) sono cambiate un pò di cose nel [Bootstrap](#); è stata rilasciata una nuova versione con molte novità che non permettono di effettuare un upgrade a tutti coloro che stanno utilizzando la versione 2. È per questo motivo che, prima di dedicare una serie di articoli appositi per la nuova versione, completiamo la nostra guida per il Bootstrap per la versione 2.3.2.

In questa lezione scoprirai quali sono gli elementi forniti dal Bootstrap per realizzare l'interfaccia di un'applicazione web. Questi strumenti ci saranno utili nell'ultima lezione della guida, in cui imparerai ad utilizzarli per far interagire gli utenti con la tua applicazione.

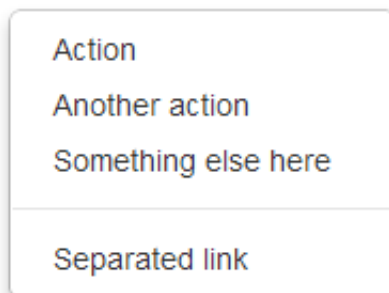
Alcuni degli elementi li hai già visti nella lezione precedente in cui hai imparato a creare le form e ad utilizzare i pulsanti.

Gli elementi che, invece, scoprirai in questo articolo sono i seguenti:

- Dropdown
- Button con dropdown
- Gruppi di pulsanti
- Navbar
- Alert
- Progress bar

Dropdown

Dropdown semplice



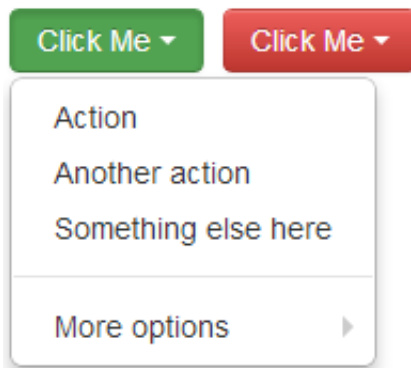
I menu dropdown sono una risorsa molto importante per le applicazioni web. Attraverso il loro utilizzo è possibile organizzare in maniera più semplice e chiara le operazioni a disposizione dell'utente consentendo di mostrare dei menu (e sottomenu) al click su un pulsante o, magari, cliccando con il tasto destro su una determinata sezione.

Realizzare un dropdown con il Bootstrap è semplicissimo, ci è sufficiente creare una lista non ordinata a cui assegnare la classe `"dropdown-menu"` e automaticamente verrà assegnato lo stile necessario. Un'altra caratteristica importante è la possibilità di creare ulteriori sottomenu del dropdown. Per fare ciò è necessario inserire delle ulteriori liste non ordinate all'interno del sottomenu con la medesima classe.

Un esempio di codice per realizzare un menu dropdown con un sottolivello è il seguente:

[Demo](#)

Button con dropdown



Per utilizzare uno dei dropdown appena visti, abbiamo la necessità di collegarlo ad un pulsante o ad una determinata azione. Uno degli esempi più comuni di utilizzo consiste nell'attivare il dropdown al click su un button. Anche questa operazione è semplicissima con il Bootstrap: abbiamo bisogno di un semplice tag *in cui inseriamo l'attributo `data-toggle="dropdown"` ed inserire la lista puntata vista in precedenza. In questo modo avremo un dropdown che si attiverà al click sul pulsante.*

[Demo](#)

Gruppi di pulsanti

Single Button group



In una web application che si rispetti un'altra feature molto utilizzata è il gruppo di pulsanti.

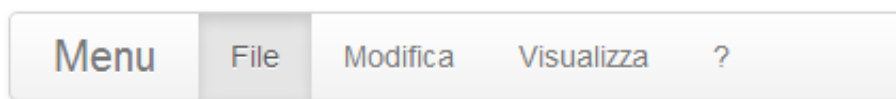
I gruppi di pulsanti possono, per esempio, essere utilizzati per raggruppare impostazioni comuni tra cui l'utente può scegliere. Pensiamo al caso in cui vogliamo dare un allineamento a del testo e dobbiamo far scegliere all'utente se allinearlo a sinistra, al centro o a destra.

Anche in questo caso il Bootstrap ci viene incontro senza che noi dobbiamo fare alcuna fatica. Per realizzare un *button group*, infatti, non dobbiamo fare altro che racchiudere i vari pulsanti, caratterizzati da elementi di tipo *button* con classe *btn* all'interno di un *div* con classe *btn-group* che li racchiude.

[Demo](#)

Navbar

Navbar



I gruppi di pulsanti appena visti non sempre sono la scelta migliore. Spesso è molto più utile ed usabile fornire una barra di menù che simuli il menu dei classici software desktop.

Un menu di navigazione può essere realizzato, anch'esso, con una lista non ordinata. Per attivare la barra di navigazione sulla lista è necessario inserirla all'interno di due *div* con classe, rispettivamente, *navbar* e *navbar-inner*.

[Demo](#)

Alert

Warning! Best check yo self, you're not looking too good. ×

Warning! Best check yo self, you're not looking too good. ×

Warning! Best check yo self, you're not looking too good. ×

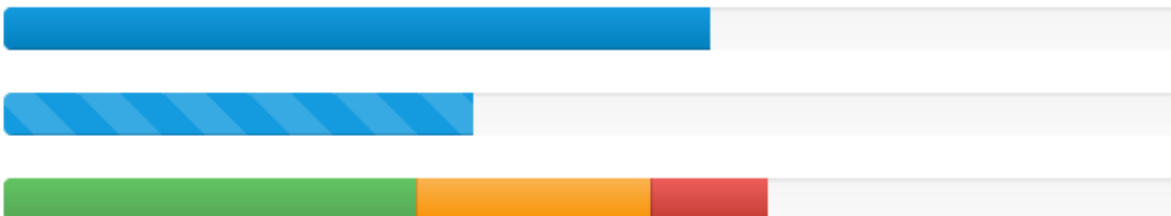
Un'applicazione che richiede l'interazione diretta dell'utente necessita spesso anche di messaggi di avviso dopo una determinata azione. Immaginiamo, ad esempio, il caso in cui un utente vuole modificare i dati del suo profilo: una volta che i dati sono stati compilati bisogna comunicare all'utente se ci sono stati errori oppure se tutto è andato a buon fine.

Per utilizzare i messaggi di avviso con il Bootstrap possiamo utilizzare un semplice *div* contenitore con classe *alert*. A seconda del tipo di messaggio possiamo scegliere tra:

- warning, con cui non dobbiamo impostare nessuna classe aggiuntiva
- error, con cui dobbiamo aggiungere al *div* la classe *alert-error*
- success, con cui dobbiamo aggiungere al *div* la classe *alert-success*

[Demo](#)

Progress Bar



Ci sono operazioni che richiedono maggior tempo per essere eseguite, pensiamo ad esempio all'export di migliaia di record oppure alla cancellazione di molti elementi contemporaneamente. E' buona norma comunicare all'utente lo stato di avanzamento delle operazioni, affinché sia costantemente al corrente della situazione e non pensi che l'applicazione abbia smesso di funzionare.

Per fare ciò possiamo utilizzare le Progress Bar. La loro implementazione è davvero semplice. Per prima cosa bisogna utilizzare un *div* contenitore con classe *progress* e, facoltativamente, una classe a scelta per lo stile (ad esempio *progress-striped*). All'interno del contenitore, successivamente, è necessario creare un nuovo *div* con classe *bar*, al quale andremo ad assegnare l'avanzamento. La percentuale di avanzamento è impostata attraverso la larghezza del *div.bar*. Consiglio vivamente di utilizzare valori percentuali, così da mantenere il funzionamento anche nel caso in cui lo spazio a disposizione vari in futuro.

[Demo](#)

Conclusioni

Termina con questa lezione una panoramica su quelli che sono gli elementi più importanti contenuti all'interno del Bootstrap. Nella prossima ed ultima lezione scoprirai come mettere insieme tutti questi elementi per realizzare una piccola applicazione web completamente funzionante.

Indice

1. [Come sviluppare rapidamente applicazioni web?](#)
2. [Come utilizzare le griglie?](#)
3. Come implementare l'uso di form e pulsanti?
 - [Le form](#)
 - [I pulsanti e le immagini](#)
4. Come creare le interfacce delle nostre applicazioni?
5. Come far interagire gli utenti con le applicazioni?