

Come implementare un pagamento online: Preparazione (1/6)

In questa serie di articoli vedremo come sia possibile **implementare dei pagamenti online nel proprio sito tramite carta di credito**. Per farlo ci appoggeremo ovviamente ad una società specializzata nelle transazioni on-line e nella fattispecie a [PayPal](#). La scelta è ricaduta su questa azienda in quanto è la più conosciuta ed è ormai per tutti sinonimo di affidabilità.

Lo scenario sul quale lavoreremo è il seguente:

Nel nostro sito, vogliamo creare una area riservata nella quale saranno a disposizione dei contenuti speciali. Vogliamo che l'accesso a quest'area sia a pagamento e che i contenuti siano disponibili subito dopo il pagamento da parte dell'utente (instant access).

Nella fattispecie si tratterà di Your Inspiration Images, un sito che raccoglie immagini. Per poterle avere ad alta risoluzione sarà necessario diventare utenti pagando una quota di 50 euro.

La procedura che dovremo implementare è schematicamente questa:

- L'utente clicca sul bottone di pagamento e viene indirizzato su PayPal.
- Si troverà nella pagina del pagamento del servizio che intendiamo offrire.
- L'utente procederà con il pagamento.
- PayPal invierà un segnale contenente i dettagli del pagamento che noi dovremo intercettare, verificare ed elaborare.
- Se la procedura è andata a buon fine ed il pagamento è verificato, procederemo alla creazione del nuovo account e all'invio dei dati di autenticazione all'utente tramite email.

È chiaro che tutta questa procedura è complessa e alla fine **richiederà di accurati test**. Si pone dunque un problema: per ogni test che faremo dovremo prevedere un pagamento; ovviamente sarà un pagamento da me stesso a me stesso, ma ogni pagamento **prevede delle commissioni**. Rischiamo così di perderci parecchi soldi, a meno di non disporre di un ambiente di simulazione!

L'ambiente di simulazione di PayPal

Fortunatamente PayPal mette a disposizione un ambiente di simulazione ([Sandbox](#)) che ci permette di svolgere tutti i test che vogliamo in un ambiente **identico** (sia nelle funzionalità che nella grafica) a quello reale.

La prima cosa che dovremo fare è crearci un account in Sandbox, a questo indirizzo:

<https://developer.paypal.com/>

Una volta registrato ed attivato l'account, procediamo al login.

Quello che ci interessa per ora è creare almeno due nuovi account PayPal (nell'ambiente simulato naturalmente): uno lo utilizzeremo per fare i pagamenti di test mentre l'altro sarà quello sul quale i

soldi saranno versati.

Clicchiamo quindi su *test accounts* e scegliamo di creare un nuovo account preconfigurato (la procedura manuale è molto più lunga e a noi non serve).

Quindi scegliamo “*Buyer*”, decidiamo un nome per l’utente (io utilizzerò “*utente*”) che acquisterà il prodotto, e impostiamo una password.

Non è importante accreditare soldi (finti) sull’account.

Create a Sandbox Test Account

After creating the account, you can delete the account or you can delete the Sandbox Test Site. [How to automatically create verified account](#)

Country

Italy ▼

Account Type

- Buyer (Use to represent your customer's experience)
 Seller (Use to represent yourself as the merchant)

Login Email

utente@bluewin.ch

This email address is only used inside the Sandbox.

Password

284124390

Your password must be at least 8 characters.

Add Credit Card

Visa/Postepay ▼

Add Bank Account

- Yes
 No

Ora creiamo un’altro utente, stavolta di tipo “*Seller*”, io utilizzerò il nome “*admin*”

Create a Sandbox Test Account

After creating the account, you can delete the account or you can use it on the Sandbox Test Site. [How to automatically create verified accounts](#)

Country

Italy

Account Type

- Buyer (Use to represent your customer's experience)
- Seller (Use to represent yourself as the merchant)

Login Email

admin@bluewin.ch

This email address is only used inside the Sandbox.

Password

284367114

Your password must be at least 8 characters.

Add Credit Card

Visa/Postepay

Add Bank Account

- Yes
- No

Account Balance

€ 0.00 EUR

Notes

Come preparare il nostro sito?

Quello che ci interessa particolarmente è ovviamente tutta la questione relativa al pagamento, quindi il nostro sito sarà composto unicamente da una pagina che invita il visitatore ad acquistare i contenuti speciali.

Creiamo la pagina *index.html* in questo modo:

Prepariamo la tabella utenti del database

Quando l'utente pagherà il servizio, dovremo automaticamente creargli un account, quindi inserirlo nella tabella utenti, che avrà i seguenti campi:

- **id_utente**: la chiave primaria;
- **nome**: che ricaveremo direttamente dalla notifica che riceveremo da PayPal;
- **cognome**: che ricaveremo direttamente dalla notifica che riceveremo da PayPal;
- **email**: che ricaveremo direttamente dalla notifica che riceveremo da PayPal. Non dovremo nemmeno disturbarci a verificarlo, in quanto l'email che utilizziamo su PayPal è già ampiamente verificato;
- **username**: utilizzeremo ancora una volta l'indirizzo email come username;
- **password**: inseriremo una password casuale che invieremo per email all'utente. Naturalmente, nel caso reale dovrà avere la possibilità di modificarla;
- **idTransazione**: in questo campo salveremo il codice di identificazione unico della transazione, che ci fornisce PayPal attraverso la notifica. Perché? Uno dei controlli che dovremo fare sarà quello di verificare che una transazione non sia già stata elaborata. E' un caso raro ma potrebbe capitare (problemi con il server ad esempio) che la richiesta arrivi due volte. In questo caso verrebbero creati due account. Per questo motivo, prima di procedere, dovremo verificare che l'id della transazione non sia già inserito nel database. Memorizziamo questo dato arbitrariamente nella tabella utenti; probabilmente, nel caso reale faremmo una tabella ad hoc.

Creiamo adesso il database *paypal* ed eseguiamo questa query:

Come implementare il bottone di pagamento PayPal?

Torniamo ora nell'[ambiente di simulazione](#) di PayPal ed eseguiamo il login. Selezioniamo l'utente *admin* e premiamo sul bottone "*enter Sandbox test site*".

Eseguiamo il login e ci troveremo nell'account che abbiamo creato per "*ricevere i soldi*". È esattamente come un account reale. Dunque le operazioni che vedremo ora nella simulazione, **sono identiche a quelle che dovremo eseguire sull'account reale quando andremo in produzione.**

Clicchiamo su *profilo* e quindi su *i miei pulsanti salvati*. Ed ora scegliamo *crea nuovo pulsante*.

Sceghieremo come tipo pulsante *paga subito*.

Il nome dell'oggetto è piuttosto importante in quanto comparirà nella fatturazione. Quindi dovrebbe essere **piuttosto esplicativo**.

Mettiamo la somma che intendiamo incassare, nel nostro caso 50 euro.

▼ Passaggio 1. Scegli il tipo di pulsante e immetti i dettagli del pagamento

Scegli un tipo di pulsante



Paga adesso ▼

Nota: [vai a I miei pulsanti salvati](#) per creare un nuovo pulsante simile a uno esistente.

Nome dell'oggetto

ID dell'oggetto (opzionale) [Di cosa si tratta?](#)

Accesso illimitato a Your Inspiration Images

Prezzo

Valuta

50

EUR ▼

[Hai bisogno di prezzi multipli?](#)

Personalizza il pulsante

Aggiungi menu a discesa con prezzo/opzione

[Esempio](#)

Aggiungi menu a discesa [Esempio](#)

Aggiungi campo di testo [Esempio](#)

▶ [Personalizza testo o aspetto](#) (opzionale)

Vista dell'acquirente



Spedizione

Utilizza quantità specifica: EUR [Aiuto](#)

ID conti commerciante [Per saperne di più](#)

Utilizza il mio ID conto commerciante sicuro

Utilizza il mio indirizzo email principale admin_1284367352_biz@bluewin.ch

Vai ora al passaggio numero 3 (funzioni avanzate) e rispondi no a tutte le domande (sono cose che per il nostro caso specifico non servono). Se desideri che l'utente venga indirizzato ad una pagina particolare del tuo sito quando annulla il pagamento o al termine della procedura di pagamento, lo puoi indicare negli ultimi due campi.

Your Inspiration Web

Web Design Community, ispirazione, tutorial, guide e risorse gratuite
<http://www.yourinspirationweb.com>

Personalizza le pagine di pagamento

Se sei un utente esperto, in questa sezione puoi personalizzare le pagine di pagamento per i clienti, semplificare la procedura di pagamento e altro ancora.

Desideri consentire ai clienti di modificare le quantità dell'ordine?

- Sì
 No

Il cliente può aggiungere istruzioni speciali in un messaggio indirizzato a te?

- Sì
 No

L'indirizzo di fatturazione del cliente è obbligatorio?

- Sì
 No

Se i clienti annullano il pagamento, reindirizzali a questo URL

Esempio: <https://www.ilmionegozio.com/annulla>

Al termine della procedura di pagamento, reindirizza i clienti a questo URL

Esempio: <https://www.ilmionegozio.com/conferma>

Variabili avanzate [Di cosa si tratta?](#)

Inserisci un'interruzione di riga tra ogni variabile. Le variabili verranno visualizzate nel codice HTML del tuo pulsante. [Per saperne di più](#)

A questo punto, cliccando su salva modifiche, ti verrà generato il codice per l'implementazione del bottone. Dovrai copiarlo e incollarlo nella pagina *index.html* che abbiamo preparato prima.

La nostra pagina *index.html*, se eseguita, ora si mostrerà in questo modo:

Diventa utente di Your Inspiration Images

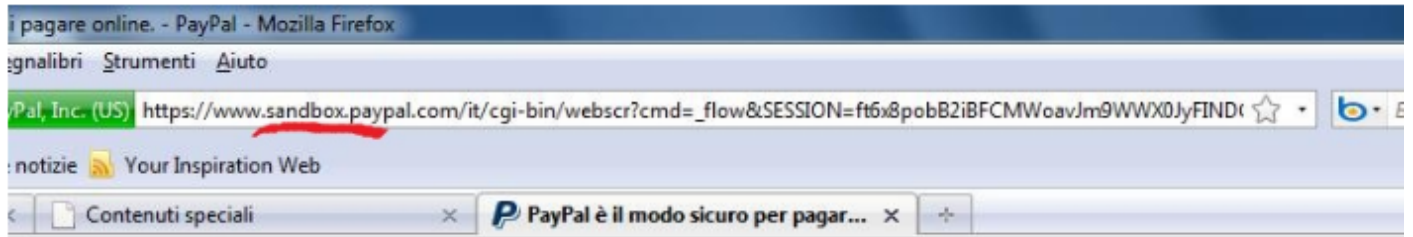
Potrai scaricare tutte le immagini ad alta risoluzione

Diventa utente per soli 50 €

Paga adesso



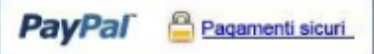
E cliccando sul bottone *paga adesso* ci si ritroverà direttamente nella pagina del pagamento



Tarchini Maurizio's Test Store 1

Descrizione	Prezzo unitario	Quantità	Importo
Accesso illimitato a Your Inspiration Images 2	€50,00	1	€50,00 3
Totale per l'oggetto:			€50,00
Totale:			€50,00 EUR

PayPal è il modo sicuro per pagare e farsi pagare online.



PayPal è il sistema sicuro di elaborazione dei pagamenti scelto da Tarchini Maurizio's Test Store. Puoi completare il pagamento in pochi clic.

Perché utilizzare PayPal?

Le tue informazioni finanziarie rimangono riservate quando effettui i pagamenti.

Per effettuare i pagamenti devi solo immettere l'indirizzo email e la password PayPal.

Non dovrai digitare i tuoi dati finanziari a ogni acquisto.

Non hai un conto PayPal? Non c'è problema

Paga con la tua carta di credito o prepagata.



[Continua](#)

Accedi a PayPal

Indirizzo email:

Password PayPal:

[Accedi](#)

[Dimenticato indirizzo email o password?](#)

PayPal. Il modo sicuro per pagare e farsi pagare online.

Per maggiori informazioni, consulta l'[informativa sulla privacy](#), le [Condizioni d'uso](#) e le [Informazioni importanti su pagamenti e servizi](#).

Come prima cosa, notiamo dalla barra degli indirizzi che ci troviamo nell'ambiente di simulazione, in quanto il bottone lo abbiamo creato con un account di simulazione.

In seguito possiamo osservare il nome della società (1) che vedremo in seguito come modificare, il nome dell'oggetto (2) ed il costo (3).

Ora possiamo eseguire il login con l'account *utente* ed eseguire il pagamento. In seguito, eseguiamo il login all'ambiente di simulazione ed entriamo nell'account *admin*. Vedremo che ci sono stati accreditati 50 euro (meno le commissioni).

Così però non serve a molto. Dobbiamo fare in modo che l'avvenuto pagamento ci sia notificato immediatamente in modo da procedere automaticamente alla creazione del nuovo account.

Questo è quello che vedremo nei prossimi articoli.

Conclusione

In questo articolo abbiamo preparato quanto ci servirà per implementare la nostra procedura di pagamento; in particolare disponiamo di un ambiente di simulazione indispensabile per testare il sistema che andremo a realizzare.

E tu, hai già implementato un sistema del genere in un tuo sito?

Articoli di questa guida

1. **Preparazione**
2. [Chiarirsi le idee](#)
3. [Le procedure generali](#)
4. [Le procedure specifiche](#)
5. [Testare l'applicazione](#)
6. [Creare dinamicamente i pulsanti di pagamento](#)