

Vuoi imparare jQuery ma non sai da dove iniziare? Alternare le funzioni, le variabili, primi effetti



Nell'[articolo della settimana scorsa](#) avevamo realizzato un semplice interruttore per lampadina. In questa lezione procederemo all'ottimizzazione ed al miglioramento di questo esempio, illustrando **nuove funzionalità del framework jQuery**.

Procediamo quindi senza indugi!

Alternare più azioni: la funzione toggle

Chiaramente, un normale interruttore non ha un pulsante per accendere e uno per spegnere la lampadina: tutto è incluso in un unico dispositivo. Proviamo allora ad ottimizzare anche il nostro jQuery! Quello che vogliamo realizzare è un unico link che spenga e accenda la lampadina, a seconda del suo stato.

Teoricamente parlando, ci servirebbe un costrutto del tipo *"Al mio click **se** fra gli attributi del link non è presente la classe 'accesa' aggiungila, **altrimenti** rimuovila*.

Se ti intendi un po' di programmazione, avrai già capito che quello di cui potremmo aver bisogno è la coppia if-else, tuttavia jQuery fornisce una funzione più elegante adatta allo scopo: la funzione toggle

Toggle ci consente di alternare fra due o più funzioni al click del mouse, avendo cura di "ricordarsi" lo stato dell'oggetto che cambia. Potremmo quindi modificare il codice, eliminando un link nell'HTML:

ed inserendo nel file lampadina.js

[In questo modo](#), cliccando sul link viene aggiunta e rimossa la classe `accesa` al div che contiene la lampadina, permettendoci di accenderla e spegnerla. C'è però **un problema: il testo del link rimane sempre "Accendi Lampadina"**, indipendentemente dal fatto che questa sia accesa o spenta. Dovremmo poter cambiare durante l'esecuzione il testo del link, in modo tale che cambi a seconda dello stato della lampadina.

Questa volta ci viene in soccorso **la funzione `html` di jQuery**. Questa sostituisce il testo all'interno di un elemento con quello specificato all'interno del file JavaScript, e si utilizza in questo modo:

Ad esempio, se avessimo un paragrafo:

con queste righe di codice potremmo cambiare il testo:

Vediamo come poter applicare tutto ciò al nostro `jQuery`. Noi vogliamo che il testo all'interno del link con ID "interruttore" diventi "Spegni Lampadina" quando questa è accesa, altrimenti diventi "Accendi Lampadina". Possiamo quindi modificare il codice JavaScript:

[Il risultato](#), direi, è più che soddisfacente.

Ottimizzare il codice: le variabili

Come puoi notare, **il nostro codice contiene alcune ripetizioni**. E le ripetizioni, quando si parla di programmazione, non sono mai un bene. Cosa accadrebbe se dovessimo, per un qualsiasi motivo, cambiare l'ID da "interruttore" a "button"? **Dovremmo modificare il codice JavaScript in tre diversi punti** e questo, per un progetto di centinaia di righe di codice, **condurrebbe facilmente a errori** e inconsistenze.

Possiamo ovviare facilmente a questa situazione con le **variabili**. In pratica le variabili sono dei contenitori: possono contenere testi, numeri oppure oggetti più complessi. L'aspetto interessante è che una variabile, una volta definita, può essere riusata più volte. Come sempre, un esempio vale più di mille parole:

Nel codice precedente abbiamo salvato il valore `$("#a#interruttore")` nella variabile `interruttore`

utilizzando la sintassi:

Abbiamo poi utilizzato la variabile al posto del selettore. Potresti obiettare che la ripetizione c'è sempre. In fondo abbiamo aggiunto una riga di codice e ripetuto la parola "interruttore" per tre volte. **La differenza sta nel fatto che, in caso di modifiche all'HTML, dovremo cambiare il codice in un solo punto**, precisamente alla riga 2, invece che in tre punti diversi. Infatti, il nome della variabile resta fisso (scusa il gioco di parole), espandendo le modifiche a tutto il codice. Riesci a trovare un altro elemento che potrebbe essere salvato in una variabile?

Ma dove sono gli effetti di jQuery?

Proviamo ora a rendere un po' più interessante il nostro jButton aggiungendo una semplice animazione all'accensione ed allo spegnimento per emulare una lampadina a risparmio energetico (qui su YIW siamo molto sensibili ai temi ambientali). La caratteristica peculiare di questo tipo di lampadine è che non raggiungono subito la loro massima luminosità, ma hanno bisogno di qualche secondo per riscaldarsi. Per abbozzare questo effetto, utilizzeremo **la funzione fadeIn di jQuery**. La sintassi è la seguente:

L'effetto prodotto da fadeIn è la comparsa in dissolvenza di un **elemento nascosto**. La durata può essere espressa in millisecondi, oppure con una delle tre parole chiave: "slow", "normal", "fast". È importante **utilizzare le virgolette quando si passano dei parametri testuali** ad una funzione, mentre le tralasciamo per i valori numerici.

Ho sottolineato il fatto che l'elemento deve essere nascosto perché fadeIn operi. Al momento, però, il nostro div "lampadina" non è nascosto. Possiamo ovviare aggiungendo la riga:

al nostro CSS, oppure possiamo utilizzare la funzione hide di jQuery che, come può suggerire il nome, nasconde l'elemento selezionato. Combiniamo dunque queste nozioni nel nostro codice JavaScript:

Con queste modifiche, abbiamo nascosto il div "lampadina" (riga 4) e poi, sfruttando il concatenamento, abbiamo imposto che compaia in dissolvenza, con una durata di 5 secondi (5000 millisecondi). Allo spegnimento, nascondiamo nuovamente il div preparando così per una nuova accensione.

È importante per la buona riuscita del codice **ritornare ad uno stato consistente**: se non nascondessimo il div nuovamente, il fadeIn funzionerebbe solo la prima volta, mentre le successive no, perché non avrebbe un elemento nascosto su cui operare. Questo dovrebbe essere il [risultato](#)

[finale.](#)

Conclusioni

Fiuu! Abbiamo percorso un sacco di strada in questa lezione: siamo partiti da un interruttore grezzo, fino ad ottenere un interruttore variabile per una lampadina a risparmio energetico! E tutto questo con poche righe di codice grazie a jQuery. Nella prossima lezione vedremo come modificare gli stili CSS di un elemento senza dover per forza aggiungere o rimuovere una classe e scopriremo qualche altro effetto standard di jQuery. Alla prossima settimana!

- [Lezione 1: introduzione e primi concetti fondamentali](#)
- [Lezione 2: gli eventi \(concetti basilari\)](#)
- Lezione 3: alternare le funzioni, le variabili, primi effetti
- [Lezione 4: gli stili inline, gli effetti predefiniti](#)
- [Lezione 5: le animazioni personalizzate](#)